ADVERTISEMENT

en: Dificultad de supervivencia 2, Clúster II, Niveles, y 5 más

Nivel 1045, "Latinoamérica"

VER CÓDIGO

Aviso:

Esta página es propiedad de Almond Water Inc. ™, te invitamos a leer.

Bienvenido Wanderer, parece que estás perdido en los Backrooms, ¿por qué no lees esta página para guiarte a ti mismo sobre cómo llegar a este lugar que llamamos niveles? Lee este artículo para tener un poco de ayuda.

Atentamente: Almond Water Inc. ™

View this page in English.

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 2

- **Inseguro**
- **Asegurado**
- **Cantidad Baja de Entidades**

Sumario [ocultar]

1. **Descripción**
2. **Entidades**
3. **Descubrimiento e historia**
   - 3.1. **Descubrimiento**
   - 3.2. **Historia**
4. **Galería**
5. **Ciclo de día/noche**
   - 5.1. **[Línea redactada por el M.E.G.]**
6. **Eventos**
   - 6.1. **Eventos en curso**
   - 6.2. **Eventos que están por llegar**
7. **Sí y no**
   - 7.1. **Sí**
   - 7.2. **No**
8. **Formato de fecha y hora**
9. **Bases, colonias y puestos de avanzada**
   - 9.1. **El Gobierno**
   - 9.2. **Unión Bancaria de los Backrooms**
   - 9.3. **Almond Water Inc. ™**
   - 9.4. **K.I.T.E. Inc.**
   - 9.5. **Brasilia Police von Backrooms**
   - 9.6. **Backrooms Hightech Corporation**
10. **Registro de audio 1**
11. **Comentario del líder de FHUAP**
12. **Entradas y salidas**
    - 12.1. **Entradas**
    - 12.2. **Salidas**

Descripción

El **Nivel 1045** es el 1046° nivel de los Backrooms, se asemeja a casi toda la totalidad de América Latina, con las réplicas exactas de sus ciudades famosas de sus contrapartes del mundo real, como:

- Lima
- Caracas

Vista de Lima Metropolitana en el **Nivel 1045**.

- La Paz
- Sucre
- Cuzco
- Santiago de Chile
- Buenos Aires
- Ciudad de Panamá
- Bogotá
- Ciudad Bolívar

Vista de la Ciudad de Lima del **Nivel 1045** desde un dron.

Aquí, hubieron informes de conexiones sólidas a Internet, con una cadena de caracteres aleatoria (Bdf7Bdsn, w7dfn56), pero la contraseña es la misma para todos sin importar qué (la contraseña es: lvl1045).

Entidades

La entidad más común aquí son los Facelings. Los Facelings de este nivel tienen exactamente el mismo efecto que el Nivel 11, haciéndolos dóciles hacia los humanos normales, pero aparte de ellos, hay más entidades, tales como:

- Smilers
- Sabuesos
- Polillas de la Muerte
- Ladrones de Piel
- Ventanas
- Lighters
- Humanoides Oscuros
- Profesores
- Estudiantes
- Directores

No se recomienda salir después de las 6:00 PM porque la dificultad del nivel pasa de **Clase 1** a **Clase 5** o **Clase Zona de Muerte**.

Descubrimiento e historia

Descubrimiento

Este nivel fue descubierto en 2010 cuando 10 estudiantes descubrieron algo inusual en su escuela; había un pasillo adicional en su escuela privada de **[alguna ciudad]** en Sudamérica.

Historia

La historia de este nivel es la misma que la de América Latina en el mundo real, ya que el nivel comenzó a existir en el 10/12/1492. Antes de esa fecha, era solo un oscuro vacío sin nada.

Galería

Vista desde un dron de una de las ciudades del **Nivel 1045**.

Si usas Google Maps en este nivel, solo mostrará América del Sur con un vasto océano interminable.

Vista de Santiago de Chile desde un dron.

Buenos Aires en uno de los eventos.

Ciclo de día/noche

A las 6:00 AM, los Facelings saldrán de sus casas para ir a sus centros de trabajo; otros Facelings han sido vistos llevando a sus "hijos" (presumiblemente Facelings niños) a la escuela y otros actuando como vendedores ambulantes, pero la tasa de criminalidad en este nivel no es existente, despreciando tener barrios de aspecto peligroso.

Cuando el reloj marca las 3:00 PM, todos los Facelings adultos irán a recoger a sus hijos en las escuelas; cuando el reloj marca las 5:55 PM, todos los ciudadanos comenzarán a ir a sus casas. Los restaurantes y centros comerciales también cerrarán a esta hora, y cuando marquen las 6:00 PM, todas las entidades hostiles mencionadas anteriormente (excepto los Facelings) comenzarán a vagar por las calles, lo que significa que la totalidad de la ciudad en la que te encuentras, se convertirá en un "Nadie aterriza". Si un Faceling te ve después de que comience la hora peligrosa, te llamará para que ingreses a su casa rápidamente y hable contigo. Los Facelings en este nivel pueden hablar varios idiomas que varían del país de origen de los exploradores, te harán algunas preguntas e invitarán a tomar un café, comer pan con camote, aguacate, beber agua de almendras, etc.

Te redirigirán a una "Habitación solo para huéspedes" donde puedes quedarte toda la noche. Los Facelings en este nivel son muy raros; tienen rostros humanos y "El Efecto 11". Cuando el reloj marca las 6 de la mañana, podrás ver a los Facelings cocinando los desayunos para sus familias, y te ofrecerán desayunar. Si te niegan, no pasará nada, puedes salir de sus casas y despedirte de ellos.

Nadie sabe cómo el Sol y la Luna giran alrededor de este nivel, ya que este nivel está rodeado por un océano infinito.

[Línea redactada por el M.E.G.]

Eventos

Eventos en curso

- 10 Partypoopers aparecieron en la pared llamada "=(". Son amigables.

Eventos que están por llegar

- Elecciones.
- El 600 aniversario del descubrimiento de este nivel.
- Día de pago de impuestos.

Sí y no

Sí

- Actúa como en tu ciudad natal.
- Aprender algo.
- Si eres estudiante, ve a una escuela. Aparecerás como estudiante de esa escuela.
- Si te quedas aquí, consigue trabajo.

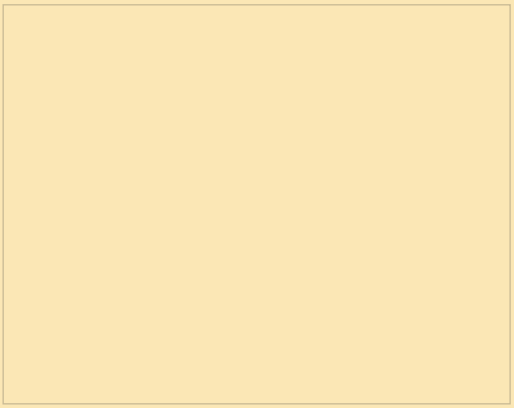
No

- Salir después de las 6 PM.
- Decir algo racista. Si lo haces, los Facelings empezarán a gritar los "Gringos racistas" y

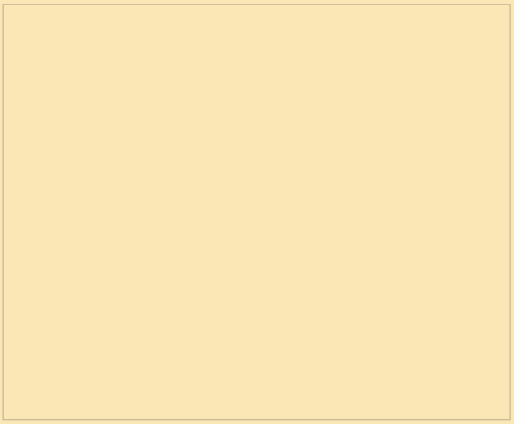
se volverán hostiles.
- Decir que mejorarás Latinoamérica hará que "desaparezcas" o rara vez, si tienes suerte, aparecer en el Nivel Muerte.
- Decir que los paraguayos no existen, ya que las consecuencias serán inimaginables...

Formato de fecha y hora

El tipo de formato de fecha que usan aquí es la misma que usa Latinoamérica en la realidad. El formato de día, mes y año es "DD/MM/AAAA" mientras que el formato de hora es "HH:MM:SS".



Calendario del 2021.



Calendario del 2022.

Bases, colonias y puestos de avanzada

El Gobierno

- Muy hostil si no sigues ninguna de sus reglas aquí.

Unión Bancaria de los Backrooms

- Está formada por 10 ex-directores ejecutivos de bancos del mundo real y 50000 empleados (10000 son Facelings).
- La base principal se encuentra en este nivel.
- Controla la moneda real aquí y los Backdollars.
- Amigable y actualmente contratando nuevas personas (se necesita experiencia bancaria media).
- Ubicado en el Santiago de Chile de este nivel.
- Concedido el permiso por la FHUAP y la Organización 07 para operar en este nivel.
- Blindados muy pesados contra atracos y Partygoers.

Almond Water Inc. ™

- Compuesta por 80000 personas (25000 de ellas son Facelings).
- Tienen cantidades infinitas de agua de almendras.
- Controlan toda el agua de almendras de aquí.
- Controles: hospitales, grandes restaurantes, fábricas de alimentos y centrales eléctricas (eólicas y presas).
- Armado mediano con grandes cantidades de armamento.
- La base principal se encuentra en el Nivel 1980 y el Nivel 6.1.

K.I.T.E. Inc.

Kee Industries and Test Environments es una organización que vende invenciones y alimentos experimentales a un costo razonable.

- Su edificio puede ubicarse junto a un rascacielos con un letrero que diga **K.I.T.E.**
- Es una de las corporaciones más grandes en este nivel.
- Base principal ubicada en el Nivel 352, a la que se puede acceder fácilmente desde el edificio.

Brasilia Police von Backrooms

Por juiceyorangmang:

Después de la Fun War, decidimos dividir la fuerza policial de los Backrooms en diferentes niveles. La Policía de Brasilia es la mejor hasta ahora, la base principal que conecta a todas las fuerzas policiales está en el Nivel 8000, 666-8000 millas en donde trabajo, así que sí, si tienes un problema, aquí la Policía de Brasilia te ayudará.

- UNA NOTA DEL HOMBRE NARANJA, GRACIAS POR NO QUITAR; ESTE EL RESTO DE LAS COSAS EN LAS QUE TRABAJÉ, PERO SE FUERON.

Backrooms Hightech Corporation

- La sede se encuentra en Buenos Aires.
- Controlan toda la tecnología de aquí.
- Fuertemente armados.
- Actualmente el líder es desconocido.

Registro de audio 1

[INICIO DEL REGISTRO]
John: Oh, este nivel es lo más cercano que tengo al mundo normal, déjame abrir Google Maps y ver... ¿QUÉ DEMONIOS?

John: ¿POR QUÉ TODO ES SOLO SUDAMÉRICA, ¿¡EL RESTO DEL MUNDO ACABA DE DESAPARECER!?

John: Hola **M.E.G.**, tengo un informe de algo extraño en este nivel.

M.E.G.: Entendido, ¿y qué es?

John: Este nivel solo muestra Sudamérica en cualquier mapa.

M.E.G.: Muy bien, ve a una computadora en cualquier cibercafé cercano y, ¿cuál es la ciudad en la que te encuentras?

John: ¿Quizás, Ciudad Bolívar?

M.E.G.: Ok, pide indicaciones en la ciudad y quédate ahí, ya vamos.

Lo que vió ese explorador.

John: Entendido, también, no todos ustedes pueden tomar el control de esta zona.

M.E.G.: ¿Por qué?

John: Otra organización tomó el 90% de este nivel.

M.E.G.: ¿Y qué es?

John: ¿Es el rostro y los seres humanos contra los Partygoers, o abreviado, **FHAP**?

M.E.G.: ¡Oh! oímos hablar de ese, ¡son aliados con nosotros!

John: Oh, Roger.

John: Les cuento a todos las cosas que descubro después, ¡adiós!

John se desconecta

[FIN DEL REGISTRO]

Comentario del líder de FHUAP

Sabemos cómo se ven los Smilers, se ven como **[Línea redactada por el M.E.G.].**

Entradas y salidas

Entradas

- Pasando por una puerta trasera en un restaurante del Nivel 6.1 con el nombre "Tradición Marina del Perú" conducirá al **Nivel 1045**.
- Viajando a Latinoamérica en el mundo real y cayendo al suelo desde un avión tiene una extremadamente mínima probabilidad de llevarte aquí, pero NO es recomendable bajo ninguna circunstancia.
- Tomar un tren en El Metro con la etiqueta "Metro de **[Cualquier nombre de ciudades de este nivel]**" te llevará al **Nivel 1045**.
- Gritar en Español durante 5 minutos en el Nivel 363 te llevará aquí.
- Si te alejas del Nivel 234, llegarás a este nivel.
- Entrando a un túnel en el Nivel 69 con un cartel con palabras en Español te llevará aquí. También existe un 5% de probabilidad de llegar aquí a través de las rarísimas rotondas del Nivel 69.
- Entrar a una casa en uno de los barrios mexicanos del Nivel 1983 te llevará hasta aquí.
- Sentarse en la alfombra de la habitación del Nivel 289 conduce a este nivel.

Salidas

- Entrando a cualquier parque y sentarse en un banco durante 10 a 20 minutos hará que te desmayes y despiertes en el Nivel 1026.
- Entrando y adentrandose lo suficiente en un laberinto de jardín, hará que termines en el Nivel 337.
- Caminar en cualquier parque o área de jardín con cualquier material relacionado con los deportes dentro de él conducirá al Nivel 927.
- Encontrando, trepando y estando arriba durante 15 minutos en cualquier árbol de origen alaskeño o siberiano te teletransportará al Nivel 994 (rara vez al Nivel 994.1).
- Ver algo inusual y animado o CGI te hará seguirlo, eso te llevará al Nivel 363, que también funciona con televisores estáticos. También funciona con romper la cuarta pared; haciendo eso te llevará a este nivel o a la realidad.

- Adentrandose lo suficiente en las profundidades del océano conducirá al Nivel 7.
- Existe una rara probabilidad de que en lugar de que "desaparezcas" por decir que mejorarás Latinoamérica, hará que seas teletransportado al Nivel Muerte.
- Noclipear un tobogán en un patio de recreo conducirá al Nivel 511.
- Cometer un crimen te teletransportará al Nivel 107.
- En este nivel, saltar la frontera de la ciudad de Mexicali te llevará al Nivel 1983.
- Tomar un autobús "Transportes Chihuahuenses de Ciudad de México" de este nivel te llevará al Nivel 1983.

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Cortex RPG
Fanatical
Muthead

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Acerca de
Política de privacidad
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar

COMUNIDAD

Comunidad Central

Ayuda

Soporte

No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL